



LOWS W. A. Mozart

Salzburg / Österreich

Version 3.0

by OE3GSU Member of AXDG



Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild	3
2. Die Szenerie	3
3. Funktionen (Zusammenfassung)	4
4. Installation	4
5. Hangartore	5
6. Gates	6
7. Geparkte Flugzeuge (entfernbar)	7
8. Empfohlene Einstellungen	8
9. Erforderliche Software:	8
10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9	8
11. Verwendete Libraries	8
12. Empfohlene Addons	8
13. Credits	9
14. Betatester-Team	9
15. Lizenzbestimmungen	9

Austrian X-Plane Design Group

1. Das Vorbild

Der **Salzburg Airport W. A. Mozart** (IATA: **SZG**, ICAO: **LOWS**) liegt im Stadtgebiet von Salzburg und ist der zweitgrößte Flughafen Österreichs. Der Flughafen wurde am 16. August 1926 in Betrieb genommen und nach dem in Salzburg geborenen Komponisten Wolfgang Amadeus Mozart benannt



Der Flughafen befindet sich circa vier Kilometer westlich vom Stadtzentrum Salzburgs im Stadtteil Maxglan, etwa zwei Kilometer von der deutschen Grenze entfernt, nahe Ainring und Freilassing. Der Flughafen liegt 430 m ü. A. hoch auf dem ehemaligen Gebiet des Untersberger Moores sowie im Bereich des Salzburger Beckens. Südlich des Flughafens liegt der Untersberg.

(Quelle: Wikipedia)

2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf der von [andreasmax](#) konvertierten Szenerie "[LOWS - Salzburg W.A.Mozart V9](#)", die ursprünglich von gianni für den MSFS2004 erstellt wurde.

Auf Grund einer vertraglichen Verpflichtung musste die Szenerie vollständig neu erstellt werden. Dabei wurde die o.a. Szenerie als Vorlage benutzt und auf Grund von allgemein zugänglichen Informationen aktualisiert.

Kartenmaterial

ist auf <http://www.vacc-austria.org/?page=content/airportinfo&icao=LOWS> zu finden. Anhand dieser Angaben wurden auch die Parkpositionen und Taxiways in der Szenerie gebaut, so dass es beim Online-Fliegen keine Probleme geben sollt.

Die im August 2012 erfolgte Umbenennung der Runway von 16/34 auf 15/33 wurde ebenfalls berücksichtigt.

Im Januar 2019 wurde die Szenerie auf die Marshaller und die Torbedienung über SAM geändert.



Austrian X-Plane Design Group

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Umbenennung von Runway und Taxi-Signs vom August 2012 berücksichtigt
- Kompatibel zu OSM+autogen von PliotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu VACC-Daten
- Fahrzeuge am Vorfeld
- realistische Markierungen am Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- Nachttexturen und realistische Beleuchtung *)
- Ground Traffic (mit [GroundTraffic Plugin](#) von marginal) *)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic *)
- **Geparkte Flugzeuge auf Main- und GAC-Apron (entfernbar) neu in V1.1**
- **Kompatibel mit XP11 und XP-AI-Traffic neu in V 2.0**
- **Funktionierende Marshaller bei den "W"- und "E"- Stands neu in V 3.0**
- **Hangartore und Zugangstore mittels SAM bedienbar. neu in V. 3.0**

*) nur X-Plane 10 und X-Plane 11!

4. Installation

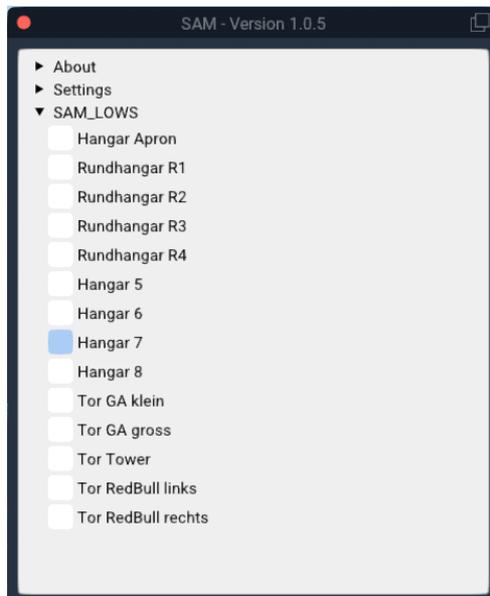
Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren und X-Plane neu starten.

Für den Ground-Traffic ist das Plugin "[GroundTraffic](#)" von "marginal" erforderlich (siehe Credits).

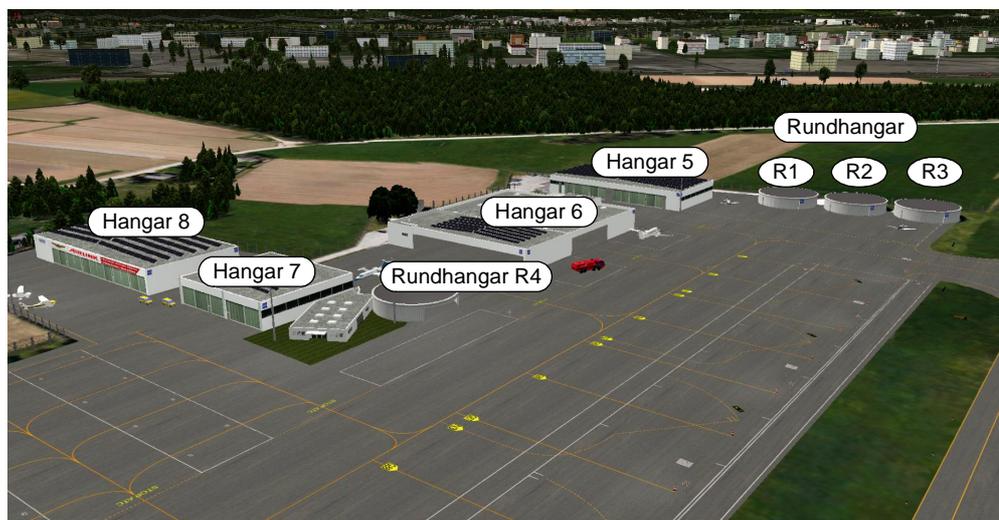
Für die Marshaller und die Tore muss das [SAM-Plugin](#) von "Threshold" installiert sein.

Um die Personen am Flugplatz sehen zu können, muss die "People-Library" installiert sein. Download von: http://www.x-plane.at/drupal/People_LIB.

5. Hangartore



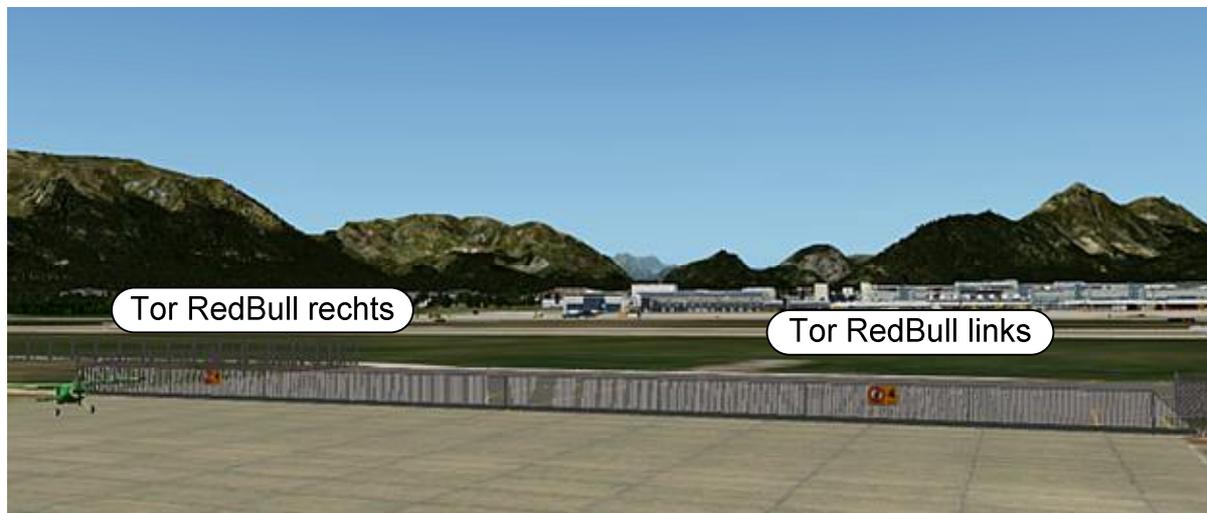
Die Tore der GAC-Hangars und des Hangar am Main-Apron können durch das Addon "SAM" von "Threshold" geöffnet werden.



Austrian X-Plane Design Group

6. Gates

Die Zugangstore zum Flugplatzgelände sind ebenfalls animiert und können über das "SAM-Addon" geöffnet und geschlossen werden:



Austrian X-Plane Design Group

7. Geparkte Flugzeuge (entfernbar)

Auf den beiden Aprons sind ein paar Flugzeuge platziert, um den Flugplatz etwas belebter zu machen.

Da diese beim Online-Fliegen stören, werden sie nur durch die Einstellung des Standby-ADF1 auf 200 (199-201) sichtbar:

ADF1-Standby = 200 (199-201): Flugzeuge sichtbar
alle anderen Einstellungen: Flugzeuge unsichtbar.



Flugzeuge sichtbar



Flugzeuge unsichtbar



Austrian X-Plane Design Group

8. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

9. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 11.10+, 10.25+ oder 9.7

People-Library

SAM-Library und Addon von

<https://forum.thresholdx.net/clubs/9-sam-scenery-animation-manager/>

10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

11. Verwendete Libraries

SAM-Library

People-Library

12. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

simheaven_X-Europe-1, -2, -3 by PilotBalu,

Download von: <http://simheaven.com/simdownloads/x-europe/>



Austrian X-Plane Design Group

13. Credits

LAMINAR RESEARCH® für X-Plane®
Ben Supnik für [WED](#) (Version 1.60 verwendet)
marginal für sein [Sketchup-Plugin](#)
für sein [GroundTraffic Plugin](#)
C Davis für seine ["GA Aircrafts V8"](#)
Marten für sein [SAM-Addon](#)

14. Betatester-Team

Mitglieder der AXDG.

15. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Salzburg

Gerhard, OE3GSU

