



**LOWS W. A. Mozart**

**Salzburg / Österreich**

Version 1.2

by OE3GSU Member of AXDG



# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	3
3. Funktionen (Zusammenfassung) .....	4
4. Installation .....	4
5. Hangartore .....	5
6. Gates .....	6
7. Geparkte Flugzeuge (entfernbar) .....	7
8. Empfohlene Einstellungen .....	8
9. Erforderliche Software:.....	8
10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9 .....	8
11. Verwendete Libraries.....	8
12. Empfohlene Addons .....	8
13. Credits .....	9
14. Betatester-Team.....	9
15. Lizenzbestimmungen .....	9

# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Das Vorbild

Der **Salzburg Airport W. A. Mozart** (IATA: **SZG**, ICAO: **LOWS**) liegt im Stadtgebiet von Salzburg und ist der zweitgrößte Flughafen Österreichs. Der Flughafen wurde am 16. August 1926 in Betrieb genommen und nach dem in Salzburg geborenen Komponisten Wolfgang Amadeus Mozart benannt



Der Flughafen befindet sich circa vier Kilometer westlich vom Stadtzentrum Salzburgs im Stadtteil Maxglan, etwa zwei Kilometer von der deutschen Grenze entfernt, nahe Ainring und Freilassing. Der Flughafen liegt 430 m ü. A. hoch auf dem ehemaligen Gebiet des Untersberger Moores sowie im Bereich des Salzburger Beckens. Südlich des Flughafens liegt der Untersberg.

(Quelle: Wikipedia)

## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf der von [andreasmax](#) konvertierten Szenerie "[LOWS - Salzburg W.A.Mozart V9](#)", die ursprünglich von gianni für den MSFS2004 erstellt wurde.

Auf Grund einer vertraglichen Verpflichtung musste die Szenerie vollständig neu erstellt werden. Dabei wurde die o.a. Szenerie als Vorlage benutzt und auf Grund von allgemein zugänglichen Informationen aktualisiert.

### Kartenmaterial

ist auf <http://www.vacc-austria.org/?page=content/airportinfo&icao=LOWS> zu finden. Anhand dieser Angaben wurden auch die Parkpositionen und Taxiways in der Szenerie gebaut, so dass es beim Online-Fliegen keine Probleme geben sollt.

Die im August 2012 erfolgte Umbenennung der Runway von 16/34 auf 15/33 wurde ebenfalls berücksichtigt.



## Austrian X-Plane Design Group

### 3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Umbenennung von Runway und Taxi-Signs vom August 2012 berücksichtigt
- Kompatibel zu OSM+autogen von PliotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu VACC-Daten
- Fahrzeuge am Vorfeld
- realistische Markierungen am Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- Nachttexturen und realistische Beleuchtung \*)
- öffenbare Hangartore und Gates (mit [HangarOps Package](#)) \*)
- Ground Traffic (mit [GroundTraffic Plugin](#) von marginal) \*)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic \*)
- **Geparkte Flugzeuge auf Main- und GAC-Apron (entfernbar) neu in V1.1**
- **Funktionierende Marshaller bei den "W"-Stands neu in V1.2** \*)

\*) nur X-Plane 10!

### 4. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren und X-Plane neu starten.

Für die Bedienung der Hangartore ist das Addon "[HangarOps Package](#)" von BlueSideUpBob erforderlich (siehe Credits)

Für den Ground-Traffic ist das Plugin "[GroundTraffic](#)" von "marginal" erforderlich (siehe Credits).

Für die Marshaller muss das [Autogate-Plugin](#) von "marginal" installiert sein.

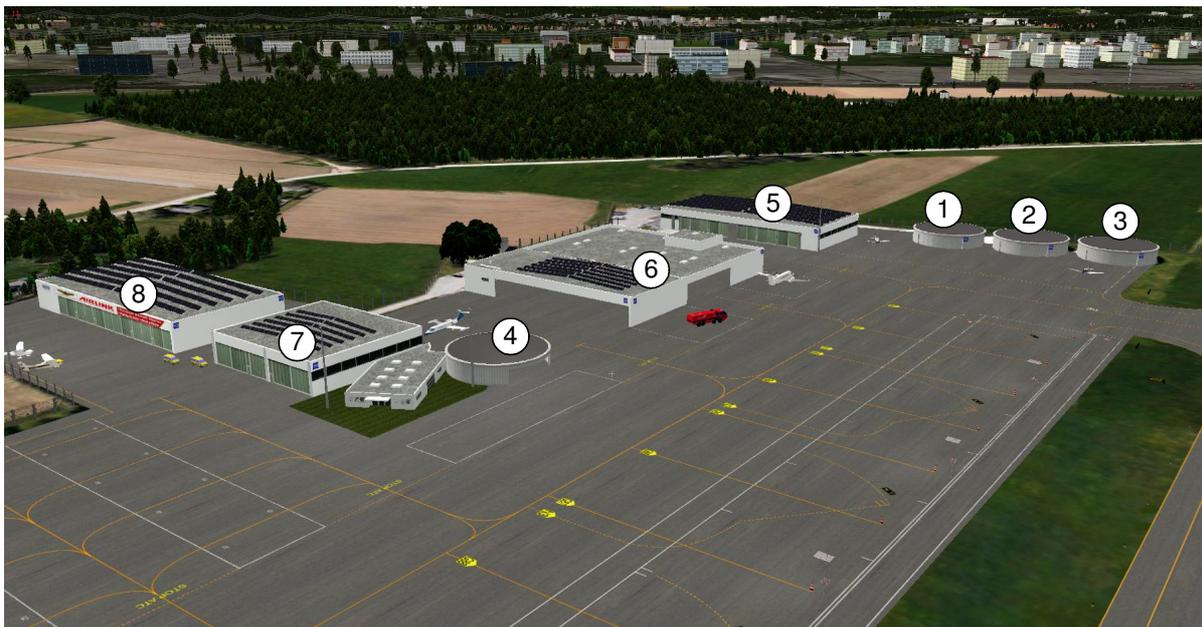
Um die Personen am Flugplatz sehen zu können, muss die "People-Library" installiert sein. Download von: [http://www.x-plane.at/drupal/People\\_LIB](http://www.x-plane.at/drupal/People_LIB).

## Austrian X-Plane Design Group

### 5. Hangartore

Die Tore der GAC-Hangars und des Hangar 2 am Main-Apron können durch das Addon "HangarOPS Package" von BlueSideUpBob geöffnet werden.

Auf den nachfolgenden Bildern sind die dafür erforderlichen "KeyCodes" abgebildet:



## Austrian X-Plane Design Group

### 6. Gates

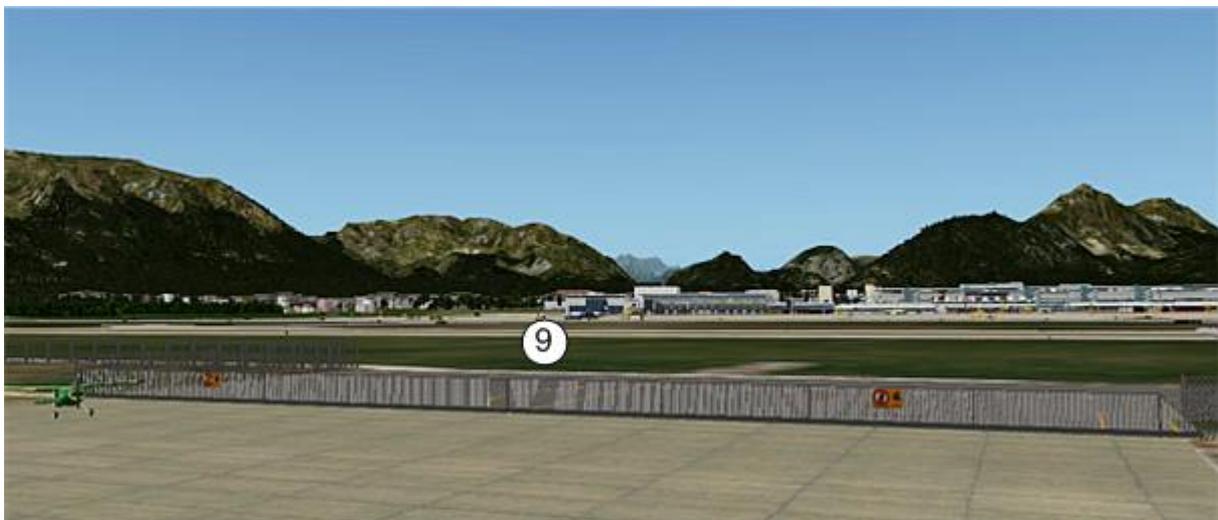
Die Zugangstore zum Flugplatzgelände sind ebenfalls animiert und können über das "HangarOPS-Addon" geöffnet und geschlossen werden (Keycode = 9 für alle Tore):



Eingang zum GAC-Bereich



Eingang beim neuen Tower



Hangar 7 und 8

## Austrian X-Plane Design Group

### 7. Geparkte Flugzeuge (entfernbar)

Auf den beiden Aprons sind ein paar Flugzeuge platziert, um den Flugplatz etwas belebter zu machen.

Da diese beim Online-Fliegen stören, werden sie nur durch die Einstellung des Standby-ADF1 auf 200 (199-201) sichtbar:

ADF1-Standby = 200 (199-201): Flugzeuge sichtbar  
alle anderen Einstellungen: Flugzeuge unsichtbar.



Flugzeuge sichtbar



Flugzeuge unsichtbar



## Austrian X-Plane Design Group

### 8. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher. **"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!**

### 9. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7

### 10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

***Falls die im westlichen Teil des Flugplatzes nicht zu sehen sind, bitte die Szenerien LOWI löschen!***

### 11. Verwendete Libraries

Keine

### 12. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installationen der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=23](http://simheaven.com/?page_id=23)

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe Library von LyAvain,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=14](http://simheaven.com/?page_id=14)

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

TAXI-HD Enhancement Pack von PierreLvx:

Download von: <http://forums.x-plane.org/index.php?app=downloads&showfile=19539>

um die Taxi-Signs in besserer Auflösung zu erhalten.



## Austrian X-Plane Design Group

### 13. Credits

LAMINAR RESEARCH® für X-Plane®  
Ben Supnik für [WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)  
marginal für sein [Sketchup-Plugin](#)  
für sein [GroundTraffic Plugin](#)  
für sein [Autogate-Plugin](#)  
BlueSideUpBob für sein "[HangarOps Package](#)"  
C Davis für seine "[GA Aircrafts V8](#)"

### 14. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley  
alle Mitglieder der AXDG.

### 15. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Salzburg

*Gerhard, OE3GSU*

