



**LOSJ - St. Johann i. Pongau**

**Heliport**

**Salzburg**

Version 2.0

by oe3gsu



# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	3
3. Funktionen (Zusammenfassung) .....	3
4. Installation .....	3
5. Empfohlene Einstellungen .....	4
6. Erforderliche Software .....	4
7. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9 .....	4
8. Verwendete Libraries .....	4
9. Empfohlene Addons.....	4
10. Credits .....	4
11. Betatester-Team.....	5
12. Lizenzbestimmungen .....	5



# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Das Vorbild

In St. Johann im Pongau betreibt die Fa. Heli Austria GmbH ein Heliport der "Martin Flugrettung". Dort ist der Heli OE-XMM (MD902 Explorer) stationiert. Bei diesem Heliport wurden Dreharbeiten der TV-Serie "Medicopter 117" durchgeführt.

## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf öffentlich zugänglichen Informationen und Karten. Alle Objekte wurden vollständig neu erstellt.

Das Paket enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (nur X-Plane 10, 11).

### Kartenmaterial

nicht verfügbar.

## 3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu "OSM+autogen" bzw. "Osm\_Austria\_beta5.0" von PilotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände und in der Umgebung
- Beleuchtung vorbildgerecht individuell erstellt
- Nachttexturen und Beleuchtung \*)

\*) nur X-Plane 10, 11!

## 4. Installation

Einfach den Ordner " LOSJ Sankt Johann iP 2.0 " in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren.

### Verzeichnisstruktur:

```
<X-Plane-Verzeichnis>/  
    Custom Scenery /  
        LOSJ Sankt Johann iP 2.0 /  
            Earth nav data und andere)
```

und X-Plane neu starten.



## Austrian X-Plane Design Group

### 5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

### 6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 11.11+, 10.30+ oder 9.7

### 7. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.30RC1 gemacht).

### 8. Verwendete Libraries

keine

### 9. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

simheaven\_X-Europe-1, -2, -3 by PilotBalu,

Download von: <http://simheaven.com/simdownloads/x-europe/>

### 10. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

uwespeed

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.6.1 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)

Fahrzeuge



## Austrian X-Plane Design Group

### 11. Betatester-Team

Mitglieder der AXDG.

### 12. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in St. Johann i. Pongau

*oe3gsu, Gerhard*

