



LOLT Seitenstetten

Niederösterreich

Version 1.0

by oe3qsu





Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild	3
2. Die Szenerie	3
3. Funktionen (Zusammenfassung)	4
4. Installation	4
5. Empfohlene Einstellungen	4
6. Erforderliche Software	4
7. Hangartore	5
8. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9	5
9. Verwendete Libraries	5
10. Empfohlene Addons	5
11. Credits	5
12. Betatester-Team.....	6
13. Lizenzbestimmungen	6

1. Das Vorbild

Der Flugplatz Seitenstetten, ICAO: LOLT) ist ein privater Flugplatz und liegt 2 km (1 mi) nord-nordöstlich von Seitenstetten, Niederösterreich.

(Quelle Wikipedia)



Frequenz: 123.60 MHz

Sprache: Deutsch

Flugplatz zugelassen für: Motorflugzeuge, Motorsegler, Segelflugzeuge, Helikopter
MTOW: 2t (höher auf Anfrage)

Bundesland: Niederösterreich

Lage des Flugplatzes: Seitenstetten ca. 1,5 km; Amstetten ca. 17 km

Flugplatzhöhe: 1050'

Pisteninfo: Piste 10 (700m); Piste 28 (830); GRAS

Betriebszeiten: PPR; Mo - Fr 10:00 - ... LT; Sa, So und Feiertag 9:00 - 20.00 LT

Treibstoff/ Preis in €: Tagespreis - nur gegen Barzahlung

GPS Koordinaten: N48 03.0 E14 39.7

(Quelle <http://www.flugunion-seitenstetten.at>)

2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf öffentlich zugänglichen Informationen und Karten. Die Objekte wurden vollständig neu erstellt.

Das Paket enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (nur X-Plane 10).

Kartenmaterial

ist auf <http://www.flugunion-seitenstetten.at> zu finden, liegen aber auch diesem Paket bei.

Um die PCL-Funktion nutzen zu können, ist entweder ein Flugzeug mit Standby-ADF2 oder das LUA-Script auf <http://www.x-plane.at/drupal/node/247> erforderlich.

Um die geparkten Flugzeuge ein und ausschalten zu können, ist entweder ein Flugzeug mit Standby-ADF2 oder das LUA-Script auf <http://www.x-plane.at/drupal/node/242> erforderlich



Austrian X-Plane Design Group

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu "OSM+autogen" bzw. "Osm_Austria_beta3.1" von PilotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- am Vorfeld abgestellte Flugzeuge entfernbar fürs Online-Fliegen
- Hangartor offenbar (mit [HangarOps Package](#)) *)
- PCL (Pilot Controlled Lights) *)
- Nachttexturen und Beleuchtung *)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic *)

*) nur X-Plane 10!

4. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren und X-Plane neu starten.

Für die Bedienung der Hangartore ist das Addon "HangarOps Package" von BlueSideUpBob erforderlich (siehe Credits)

Soll die PCL-Funktion über das LUA-Script geschaltet werden, ist dieses in den "Scripts" Ordner in Verzeichnis "FlyWithLUA" zu kopieren.

Wenn die geparkten Flugzeuge über das LUA-Script ein und aus geschaltet werden sollen, ist dieses in den "Scripts" Ordner in Verzeichnis "FlyWithLUA" zu kopieren.

5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!

6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7



Austrian X-Plane Design Group

7. Hangartore

Die Tore des Hangars sind mit dem "KEY-Code = 0" des STMA HangarOps-Plugin zu Öffnen und zu Schließen.

8. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

9. Verwendete Libraries

keine

10. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

oder

Osm Austria beta3.1 by PilotBalu

Download von: <http://simheaven.com/experimental/>

HD Mesh Scenery v2 by alpilotx

Download von: <http://www.alpilotx.net/downloads/x-plane-10-hd-scenery-mesh-v2/>

Europe Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

11. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

BlueSideUpBob

uwespeed

chimo

vonhinx

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)

[HangarOps Package](#)

Fahrzeuge

Playground Object

Glider Box Trailer Objects



Austrian X-Plane Design Group

12. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, kalle
alle Mitglieder der AXDG.

13. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?/forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Dobersberg

oe3gsu, Gerhard

