



# **LOGW Unterfladnitz/Weiz**

## **Steiermark**

Version 2.0

by DanielMan



# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	3
3. Flugplatz Übersicht .....	4
4. Funktionen (Zusammenfassung) .....	5
5. Installation .....	5
6. Hangartore .....	6
7. Empfohlene Einstellungen .....	6
8. Erforderliche Software:.....	6
9. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9 .....	6
10. Verwendete Libraries.....	7
11. Empfohlene Addons .....	7
12. Credits .....	7
13. Betatester-Team.....	7
14. Lizenzbestimmungen .....	8

# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Das Vorbild

Der Flugplatz **LOGW Unterfladnitz/Weiz** befindet sich ca. 5km süd-östlich von Weiz zwischen der Rechberg Bundesstraße B64 und der Gleisanlage der Steierischen Landesbahnen. Betrieben wird der Platz vom ASKÖ Flugsportclub Weiz und dient als Start und Landeplatz für Einmotorige Flugzeuge sowie Segelflugzeuge und Hubschrauber bis zu einem maximalen Gewicht von 2t.



## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf Fotos, welche unter freundlicher Genehmigung des Platzwartes während der Landebahn Sanierung aufgenommen werden konnten. Die Objekte wurden erstellt mit SketchUp®, und exportiert mit dem SU2XPlane Plug-In von marginal. Der Flugplatz verfügt über 3 Hangar.

### Flugplatzinformationen

sind auf <http://www.vacc-austria.org/?page=content/airportinfo&icao=LOGW> zu finden, bzw. direkt auf der Homepage des Flugplatzbetreibers ASKÖ Flugsportclub Weiz: <http://www.logw.at/>

### 3. Flugplatz Übersicht





## Austrian X-Plane Design Group

### 4. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu OSM+autogen von PliotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- Hangartore öffenbar (mit [HangarOps Package](#)) \*)
- Nachttexturen und realistische Beleuchtung \*)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic \*)

\*) nur X-Plane 10, 11!

### 5. Installation

Einfach den Ordner "LOGW Unterfladnitz 2.0" in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren.

#### Verzeichnisstruktur:

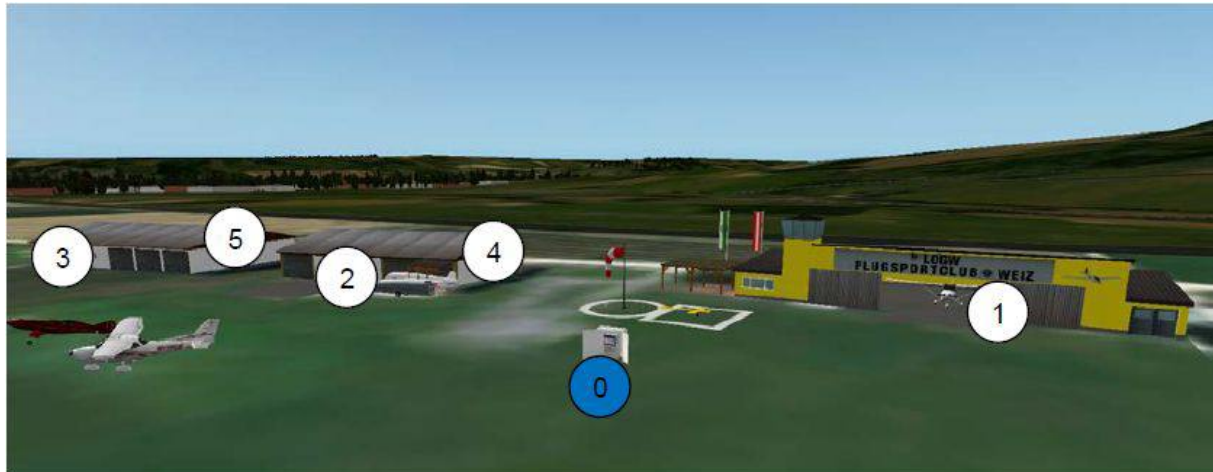
```
<X-Plane-Verzeichnis>/  
  Custom Scenery /  
    LOGW Unterfladnitz 2.0 /  
      Earth nav data und andere)
```

und X-Plane neu starten.

## Austrian X-Plane Design Group

### 6. Hangartore

Der Flugplatz verfügt über 3 Hangar und eine kleine Tankstation. Die Tore dieser Hangar sowie die Tür der Tankstation können geöffnet werden. Auf den nachfolgenden Bildern sind die dafür erforderlichen "KeyCodes" abgebildet:



Außerdem ist es möglich das Flugzeug, über das LUA Skript betanken zu lassen, wenn die Tür (Code "0") der Tankstation geöffnet ist.

### 7. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

### 8. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 11.10+, 10.25+ oder 9.7

### 9. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).





# Austrian X-Plane Design Group

## 10. Verwendete Libraries

keine

## 11. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=23](http://simheaven.com/?page_id=23)

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe Library von LyAvain,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=14](http://simheaven.com/?page_id=14)

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

TAXI-HD Enhancement Pack von PierreLvX:

Download von: <http://forums.x-plane.org/index.php?app=downloads&showfile=19539>

um die Taxi-Signs in besserer Auflösung zu erhalten.

FlywithLua by Carsten Lynker, wenn die Betankungsfunktion ausgeführt werden soll

Download: <http://forums.x-plane.org/index.php?app=downloads&showfile=17468>

## 12. Credits

LAMINAR RESEARCH®	für X-Plane®
Ben Supnik	für <a href="#">WED</a> (Version 1.6.1 verwendet)
marginal	für sein <a href="#">Sketchup-Plugin</a>
Shade Tree Micro	für sein " <a href="#">HangarOps Package</a> "
uwespeed	für "European vehicles (static) v1.01"
vonhinx	für "Glider Box Trailer Objects"

## 13. Betatester-Team

oe3gsu, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, davewing  
alle Mitglieder der AXDG.

## Austrian X-Plane Design Group

### 14. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://www.x-plane.at/drupal/forum> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Mariazell

*Daniel,* **DanielMan**

