



**LOAB Dobersberg**

**Niederösterreich**

Version 2.0

by oe3qsu





# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	3
3. Funktionen (Zusammenfassung) .....	4
4. Installation .....	4
5. Empfohlene Einstellungen .....	4
6. Erforderliche Software .....	6
7. Hangartore .....	5
8. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9 .....	6
9. Verwendete Libraries .....	6
10. Empfohlene Addons .....	6
11. Credits .....	6
12. Betatester-Team .....	6
13. Lizenzbestimmungen .....	7

# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Das Vorbild

Der Flugplatz Dobersberg (ICAO-Code: LOAB) liegt zwei Kilometer westlich von Dobersberg im nieder-österreichischen Waldviertel. 1969 wurde ein provisorischer Flugbetrieb von Verein Union Fliegergruppe Waldviertel aufgenommen, am 27. Dezember 1970 erfolgte die endgültige Betriebsbewilligung. 2004 wurde die Landebahn asphaltiert sowie ein neuer Hangar und eine neue Tankstelle errichtet.



(Quelle Wikipedia)

## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf öffentlich zugänglichen Informationen und Karten. Die Objekte wurden vollständig neu erstellt. Das Paket enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (nur X-Plane 10).

### Kartenmaterial

ist auf <http://www.loab.at> zu finden, liegen aber auch diesem Paket bei.

Um die PCL-Funktion nutzen zu können, ist entweder ein Flugzeug mit Standby-ADF2 oder das LUA-Script auf <http://www.x-plane.at/drupal/node/247> erforderlich.



## 3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu OSM+autogen von PilotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- realistische Markierungen am Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- öffenbare Hangartore (mit [HangarOps Package](#)) \*)
- Ground Traffic (mit [GroundTraffic Plugin](#) von marginal) \*)
- Nachttexturen und Beleuchtung \*)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic \*)
- Anpassung an XP-11 Funktionen \*)

\*) nur X-Plane 10, 11!

## 4. Installation

Einfach den Ordner "LOAB Dobersberg 2.0" in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren.

Verzeichnisstruktur: <X-Plane-Verzeichnis>/  
Custom Scenery /  
LOAB Dobersberg 2.0 /  
Earth nav data und andere)

und X-Plane neu starten.

Für die Bedienung der Hangartore ist das Addon "HangarOps Package" von BlueSideUpBob erforderlich (siehe Credits)

Für den Ground-Traffic ist das Plugin "GroundTraffic" von "marginal" erforderlich (siehe Credits).

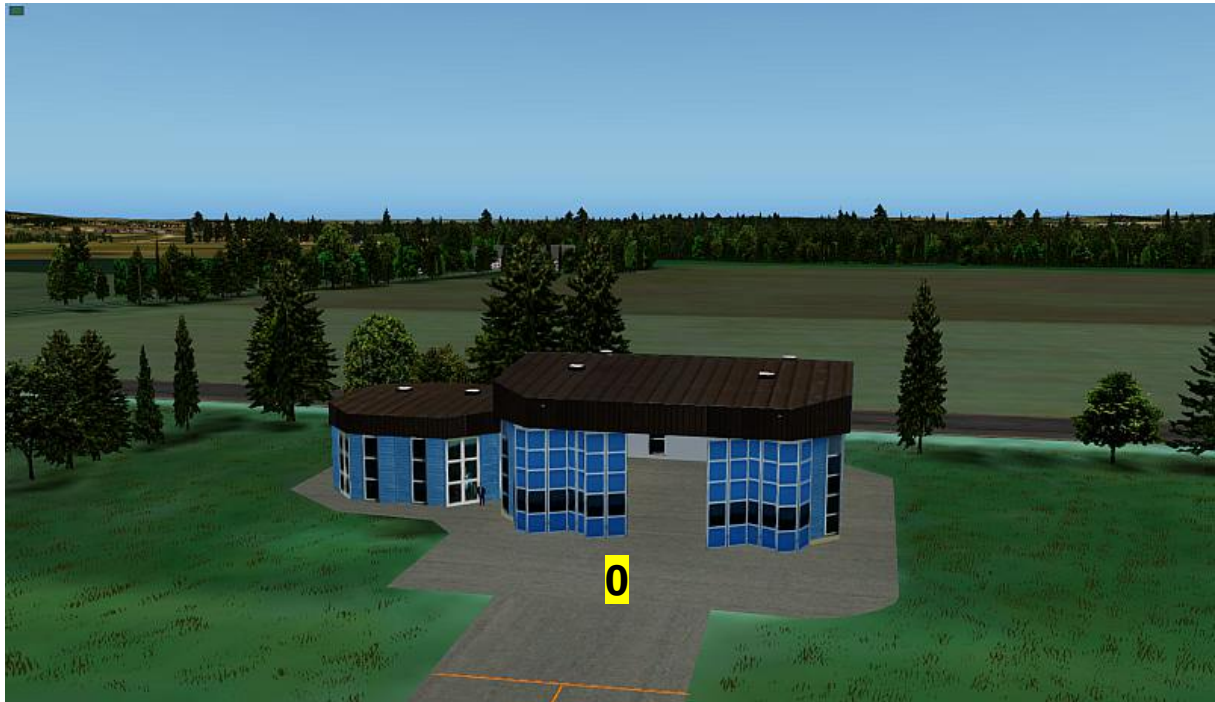
Soll die PCL-Funktion über das LUA-Script geschaltet werden, ist dieses in den "Scripts" Ordner in Verzeichnis "FlyWithLUA" zu kopieren.

## 5. Empfohlene Einstellungen

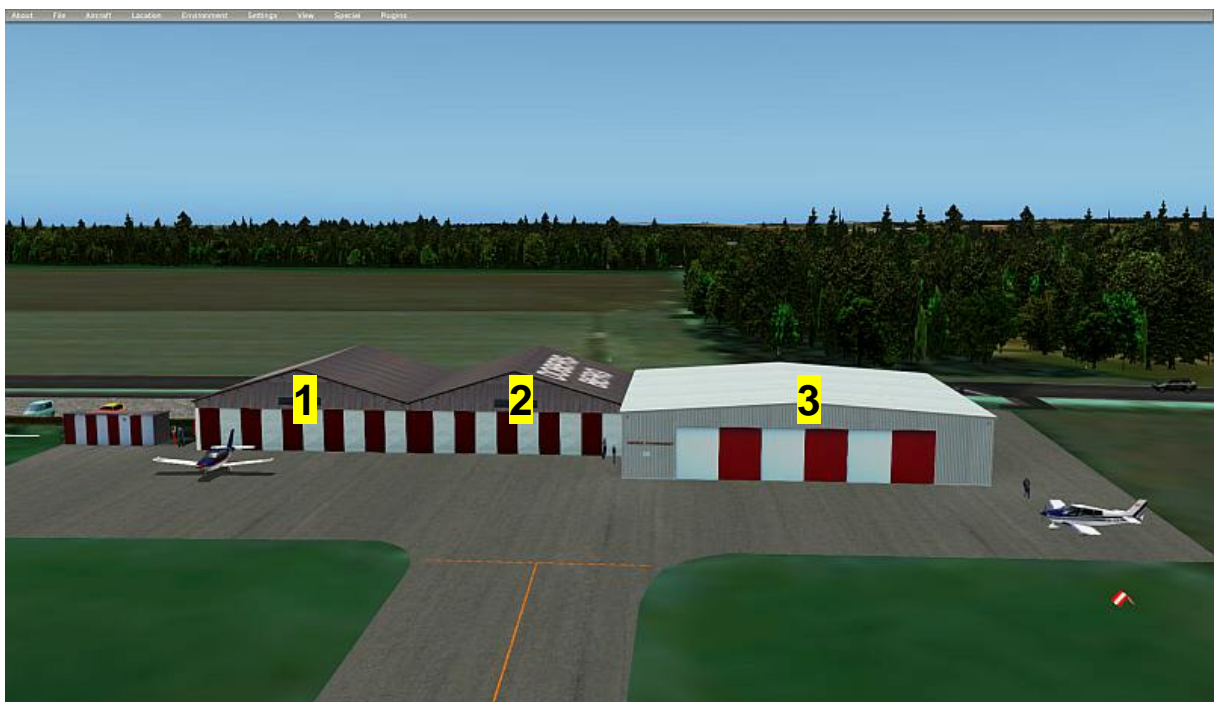
Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

## 6. Hangartore

Auf den nachfolgenden Bildern sind die "KEY-Codes" des STMA HangarOs-Plugin zum Öffnen und Schließen der Hangartore angeführt.



"Testfuchs" Hangar



Hangar 1, 2 und 3



# Austrian X-Plane Design Group

## 7. Erforderliche Software

X-Plane® Version 11.05, 10.25+ oder 9.7

## 8. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

## 9. Verwendete Libraries

keine

## 10. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM\_Europe\_osm+autogen by PilotBalu,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=23](http://simheaven.com/?page_id=23)

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe\_Library von LyAvain,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=14](http://simheaven.com/?page_id=14)

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

## 11. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

BlueSideUpBob

Cami de Bellis

chimo

jpb63

vonhinx

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.60 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)

[GroundTraffic Plugin](#)

[HangarOps Package](#)

Fahrzeuge

Playground Object

Tractor Mower

Glider Box Trailer Objects

## 12. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, kalle  
alle Mitglieder der AXDG.



## Austrian X-Plane Design Group

### 13. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://www.x-plane.at/drupal/forum> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Dobersberg

*oe3gsu, Gerhard*

