



LEGO Mistelbach

Niederösterreich

Version 1.0



Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild	3
2. Die Szenerie	3
3. Funktionen (Zusammenfassung)	3
4. Installation	3
5. Empfohlene Einstellungen	4
6. Erforderliche Software	4
7. Verwendete Libraries	4
8. Empfohlene Addons.....	4
9. Credits	4
10. Betatester-Team.....	5
11. Lizenzbestimmungen	5



Austrian X-Plane Design Group

1. Das Vorbild

Dieser Flugplatz hat kein reales Vorbild

2. Die Szenerie

Die Szenerie ist eine freie Erfindung und wurde aus LEGO ® - Steinen gebaut :-)

Die Szenerie enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (Nur X-Plane 10).

Kartenmaterial

nicht verfügbar

Lage:	48.5383 N, 16.5764 E
Runway 13/31:	950 x 20m Asphalt
VOR WGM:	12° 13,4 nm
VOR STO:	69° 23,5 nm

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Kompatibel zu OSM+autogen V6.0 von PilotBalu
- Nachttexturen

4. Installation

Einfach den Ordner "LEGO Mistelbach 1.0" in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren.

Verzeichnisstruktur: <X-Plane-Verzeichnis>/
Custom Scenery /
LEGO Mistelbach 1.0 /
Earth nav data und andere)

und X-Plane neu starten.



Austrian X-Plane Design Group

5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!

6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 10.30+ oder 9.7

7. Verwendete Libraries

keine

8. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

oder

Osm Austria beta6.0 by PilotBalu

Download von: <http://simheaven.com/experimental/>

HD Mesh Scenery v2 by alpilotx

Download von: <http://www.alpilotx.net/downloads/x-plane-10-hd-scenery-mesh-v2/>

Europe Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

9. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)



Austrian X-Plane Design Group

10. Betatester-Team

alle Mitglieder der AXDG.

11. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Mistelbach

oe3gsu, Gerhard

